

Deviens un Exp'Air de l'air

OUTIL LUDO-PÉDAGOGIQUE INTERACTIF ET GRATUIT SUR LA QUALITÉ DE L'AIR

Pour qui ?

Destiné aux enfants de 8 à 15 ans avec 2 niveaux de difficultés :

- niveau 1 : 8-11 ans ou cycle 3
- niveau 2 : 12-15 ans ou cycle 4

Utilisable en classe ou chez soi. Il est aussi adapté au grand public.
L'utilisateur est intégré dans le jeu et peut choisir son profil : fille ou garçon ou groupe (classe par exemple).



Où ?

Directement accessible via le site Internet www.atmo-hdf.fr ou sur l'application téléchargeable sur Android et Apple store. Outil totalement gratuit, élaboré en partenariat avec les corps d'inspection et des enseignants de l'Académie de Lille, l'Agence Régionale de Santé (ARS) Hauts-de-France et la DREAL Hauts-de-France.

Comment ?

Utilisable **sur écran tactile** (possibilité de prêt par Atmo Hauts-de-France d'un écran de 42 pouces, ou sur tableaux blancs interactifs des établissements équipés) ainsi que **sur ordinateur**.

Outil utilisable en autonomie ou avec un cahier d'accompagnement pour l'enseignant(e).

Les parties en ligne permettent de sauvegarder l'avancement des missions et d'y revenir en se connectant avec son identifiant.

Le concept et la pédagogie

Jeux et animations **en adéquation avec les programmes scolaires** (cycles 3 et 4), **multidisciplinaires** (SVT, physique, chimie, techno, littérature, arts plastiques, géographie, mathématiques...).

Intégration de ressources existantes sur la qualité de l'air (vidéos, sites internet, jeux, animations, panneaux...) développées par les AASQA ou d'autres partenaires.

Ambiances et décors représentatifs des différentes régions de France métropolitaine et des départements et régions d'outre-mer (DROM). Style ludique.

L'enfant (ou la classe) est le héros, accompagné de 4 personnages :



Zack



Zélie



Théom



Professeure Sinus

Zack (garçon de nos jours), **Zélie** (cousine de Zack, fille de nos jours), **Théom** (garçon du futur) et **Professeure Sinus** (scientifique du futur)

Synopsis

Sauver un futur trop pollué en mode « agents secrets » : enquête sur les origines et les effets de la pollution de l'air, recherche d'indices et de bons gestes pour améliorer la qualité de l'air.
Le(s) utilisateur(s) du jeu mène(nt) l'enquête avec les personnages.



Professeure Sinus, Zack et Zélie dans le parc – mission 1

8 thèmes / 8 missions / 8 affiches

L'enquête peut être menée en une seule fois ou avec un accès direct par chapitre.

1. Découvrir l'air et la pollution
2. L'air pur et les polluants
3. Les conséquences sur la santé
4. Les conséquences sur l'environnement
5. Les sources de la pollution
6. La pollution intérieure
7. Sur quoi agir en priorité
8. La surveillance de l'air



Vignette : « Pour les petits trajets, pense à prendre les transports doux : marche à pied, vélo, trottinette, etc. »

Chaque jeu gagné permet de **récolter des vignettes « gestes à favoriser »** ou **« geste à éviter »**. Elles seront utiles en fin de jeu pour éditer le diplôme.

Les notions de chaque mission sont synthétisées sur **une affiche téléchargeable et imprimable**.



Objectifs

Améliorer les connaissances autour de l'air et de la pollution avec les 8 missions, récolter des vignettes et débloquer les 8 affiches
Encourager l'engagement pour une meilleure qualité de l'air en choisissant un à trois gestes sur le **diplôme personnalisable** et imprimable avec les vignettes « gestes » récoltées au cours des missions.



Contacts

Atmo Hauts-de-France
Service communication
contact@atmo-hdf.fr
03 59 08 37 30
www.atmo-hdf.fr

Jouez sur : www.atmo-hdf.fr/expAir
Téléchargez l'affiche de présentation du jeu sur : www.atmo-hdf.fr

